

| | |
|---|---|
| Codice | 27000002 |
| Denominazione Attività Formativa | FONDAMENTI DI INFORMATICA |
| Codice Settore | ING-INF/05 |
| Ambito | Informatico |
| Tipo Insegnamento | OB - BASE |
| CFU | 10 |
| Anno Corso | II |
| Periodo Didattico | 3°-4° (23/02/2015 – 30/05/2015) |
| Tirocinio | NO |
| DOCENTE | RUSSO Wilma |
| Codice Ruolo/Matr. | PO/ 001876 |
| Tipo Attività | LEZ |
| Ore | 60 |
| Lingua di insegnamento | Italiano |
| Contenuti | Rappresentazione dell'informazione, architettura di un calcolatore, software di base ed applicativo, reti di calcolatori. La risoluzione automatica di problemi, la nozione di algoritmo, proprietà degli algoritmi, linguaggi di programmazione e programmi. Elementi di programmazione imperativa in Java: struttura di un programma, variabili ed assegnamenti, tipi primitivi, espressioni ed operatori, istruzioni semplici e composte, istruzioni condizionali, istruzioni iterative, definizione ed uso di metodi, operazioni di ingresso/uscita. Array: array monodimensionali, array multidimensionali, gestione e manipolazione di vettori e matrici, algoritmi di ricerca ed ordinamento. Programmazione orientata agli oggetti in Java: classi, oggetti, incapsulamento, ereditarietà e polimorfismo. |
| Testi di riferimento | Testi consigliati: <ul style="list-style-type: none"> - Bertacca, Guidi: "Introduzione a Java", McGraw-Hill; - Horstmann, Cornell: "Java 2 i fondamentali", McGraw-Hill; - Cabibbo: "Fondamenti di informatica Oggetti e Java", McGraw-Hill; Materiale didattico a cura del docente. |
| Obiettivi formativi | Il corso si propone di introdurre i fondamenti dell'informatica ed in particolare i principi, le tecniche e gli strumenti fondamentali relativi al trattamento automatico dell'informazione. Gli elementi di programmazione di base e della programmazione ad oggetti saranno introdotti utilizzando come linguaggio di riferimento Java. Una ampia fase di sperimentazione consentirà la concreta applicazione dei concetti appresi |
| Prerequisiti | nessuno |
| Metodi didattici | lezioni, studio individuale, esercizi da svolgere anche attraverso l'utilizzo delle |

| | |
|--|--|
| | risorse hardware e software disponibili presso il Laboratorio Didattico di Informatica (LDI) |
| Altre informazioni | Pagina Docente: http://www.unical.it/portale/strutture/dipartimenti_240/disesf/esterni/russo/ |
| Modalità di verifica dell'apprendimento | Prova pratica (da svolgere in aula di Informatica) e prova orale. |